

prime video



Wer hier nicht lacht, gewinnt!

Das Spiel zur Amazon Prime Show für 3 – 8 Comedy-Fans ab 14 Jahren

Autoren: Inka und Markus Brand

Spielidee

Das Spiel zur beliebten Comedy-Show ist denkbar einfach: Wer zuletzt **lacht**, gewinnt. Dabei ist nahezu alles erlaubt. Kostümiert oder verunstaltet euch, tut Unerwartetes, erzählt Witze und spielt Sketche – die Hauptsache ist, ihr bringt die anderen zum Lachen.

Inhalt

- A) 16 Leben (2 je Charakter) mit Aufstellfüßen
- B) 40 Lach-Chips
- C) 24 Gong-Chips
- D) 45 Gong-Karten: Gruppenspiel
- E) 45 Gong-Karten: Du&Ich
- F) 45 Gong-Karten: Vorlesen
- G) 35 Inspirations-Karten
- H) 1 Buzzer



Spielziel

Ziel ist es nicht zu lachen. Wer lacht, verliert ein Leben, wer zwei Mal lacht, ist raus, kann aber versuchen die anderen noch zum Lachen zu bringen und so Punkte für den Sieg kassieren. Das Spiel endet, wenn nur noch eine Person mindestens ein Leben übrig hat oder der Timer abgelaufen ist. Am Ende gibt es mindestens zwei Titel zu gewinnen:

1. Hat nur noch eine Person mindestens 1 Leben vor sich stehen, endet das Spiel und diese Person ist **Champion von LOL**. Ist der Timer abgelaufen gewinnen alle Personen, die zu diesem Zeitpunkt noch die meisten Leben besitzen.
2. Anschließend wird noch der Spaßvogel der Runde gekürt: Wertet aus, wer die meisten Lach-Punkte vor sich ausliegen hat. Wer die anderen Personen am häufigsten zum Lachen gebracht hat, darf sich **Spaßvogel von LOL** nennen.
3. Sollte eine Person sowohl über die noch vorhandenen Leben, als auch über die Lach-Punkte gewinnen, gehören ihr beide Titel .

Vor dem Spiel

Am besten sagt ihr bereits vor dem Spieleabend allen Bescheid, sodass sie sich vorbereiten und lustige Verkleidungen, Gimmicks und Witze mitbringen können. Bei LOL ist nämlich (fast) alles erlaubt, was für Lacher sorgt. Je unvorhersehbarer ihr euch verhaltet, desto lustiger und damit härter wird es für alle anderen.

Spielvorbereitung

1. Wählt alle einen **Charakter** und nehmt euch die passenden Aufsteller, steckt sie in die **Aufstellfüße** und stellt beide anschließend vor euch ab. Dies sind eure Leben für das Spiel. Überzählige Charaktere kommen zurück in die Schachtel.

Mischt die **Inspirations-Karten** und verteilt an jede Person verdeckt **1 Karte**. Bevor ihr mit der Partie startet, lest euch eure Inspirations-Karte durch. Sie enthält Anregungen, wie ihr die anderen zum Lachen bringen könnt.

2. Die **Gong-Karten** sortiert ihr nach den Rückseiten: **Blau (Smilies)**, **Grün (Sprechblasen)** und **Pink (Mikrofon)**. Legt diese jeweils als verdeckte Stapel in der Tischmitte bereit.

Wichtig: Damit das Spiel möglichst lange Abwechslung bietet, solltet ihr die Karten nicht einfach so lesen. Lasst euch einfach bei der nächsten Partie überraschen!

3. Legt die **Gong-Chips** mit dem Gong nach oben als Stapel bereit. Legt die **Lach-Chips** mit der Aufschrift „Last One Laughing“ nach oben bereit und platziert den **Buzzer** für alle gut erreichbar in der Tischmitte.
4. Legt zusätzlich noch ein Handy, etwas Papier und Stifte bereit. Und nun kann es auch schon losgehen!



Spielablauf

Stellt mit eurem Handy einen **Timer auf 20 Minuten**.

Das Spiel beginnt, indem eine Person den Buzzer drückt. Sobald das Geräusch erklingt, beginnt die Runde und ihr dürft **ab sofort nicht mehr lachen**.

Ertappt ihr eine andere Person beim Lachen oder Grinsen, haut auf den Buzzer. Die Spielrunde ist damit unterbrochen und die ertappte Person verliert ein Leben. Wenn du eine Person zum Lachen gebracht hast, bekommst du einen Lach-Punkt als Bonus. Nach der Auswertung setzt ihr das Spiel fort, indem eine Person erneut den Buzzer drückt.

Hinweis: In der Auswertungsphase ist Lachen immer erlaubt. Erst wenn der Buzzer erneut gedrückt wird, darf nicht mehr gelacht werden.

Verlierst du dein zweites Leben, scheidest du aus der Partie aus und giltst ab sofort als „passive Person“. Als passive Person kannst du jedoch weiterhin für jede Menge Unfrieden sorgen, indem du versuchst, die noch aktiven Personen zum Lachen zu bringen. Außerdem kannst du weiterhin Lach-Punkte sammeln und so bei Spielende zum **Spaßvogel** gekürt werden. **Wichtig:** Passive Personen dürfen selbstverständlich immer Lachen!

Was bedeutet „Lachen“?

Als Lachen gilt, wenn du typische Lachgeräusche von dir gibst, selbst dann, wenn die Mundwinkel nach unten zeigen. Du lachst auch, wenn deine Mundwinkel nach oben zeigen (Lächeln), noch deutlicher wird es, wenn sogar deine Zähne zu sehen sind. Zur Sicherheit solltet ihr euch alle im Vorfeld der Partie darüber einigen, was als Lachen gilt. Verboten ist, euren Mund zum Lachen zu verdecken oder euch zum Lachen in eine Ecke zu verkriechen.

Du wurdest beim Lachen erwischt?

Dann verlierst du ein Leben, indem du eines deiner Leben zurück in die Schachtel legst.

Wichtig: Bei diesem Spiel steht der Spielspaß im Vordergrund, daher ist hier Ehrlichkeit das oberste Gebot. Wenn du gelacht hast, gib es zu und diskutiere nicht!

Wurdest du beim Lachen erwischt, klärt ihr, wer dich zum Lachen gebracht hat. Im Zweifel entscheidest du als lachende Person. Diese Person oder Personen erhalten einen Lach-Chip aus der Mitte. Diese werden mit der Smiley-Seite nach oben vor ihnen abgelegt.

Wo wird gespielt?

Das bestimmt, wer zu dieser LOL-Spielrunde eingeladen hat. Grundsätzlich empfiehlt es sich aber, nicht nur den Spieltisch als Austragungsort zu nutzen. Wenn möglich, solltet ihr euch alle in einem oder mehreren Räumen frei bewegen können. So könnt ihr Personen aus dem Weg gehen, euch auf einen neuen Gag vorbereiten oder euch gezielt auf bestimmte Personen „einschießen“, weil ihr ihnen unbedingt ein Leben klauen möchtet. Innerhalb des Spielbereichs dürft ihr euch alle frei bewegen!

Wie bringe ich jemanden zum Lachen?

Hier sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt. Ihr dürft Utensilien, Kostüme und Gimmicks mitbringen, um andere zum Lachen zu bringen. Slapstick, Sketche, Witze – alles ist erlaubt! LOL – Das Spiel bietet darüber hinaus aber auch viele Anregungen und Witze, die euch dabei helfen, die anderen Personen zum Lachen zu bringen. Diese Ideen befinden sich auf den Spielkarten. Einzig das Anfassen oder Kitzeln von Personen ist nicht erlaubt (bzw. nur dann, wenn es durch eine Karte vorgegeben wird und alle vorab damit einverstanden sind).

Die Karten

Inspiration Hiervon erhält jede Person zu Spielbeginn eine Karte. Auf ihr findet ihr Ideen, wie ihr die anderen zum Lachen bringen könnt. Dies sind nur Vorschläge, ihr **dürft** die darauf vorgeschlagenen Handlungen durchführen, müsst dies aber nicht tun. Vielleicht inspirieren sie euch auch zu anderen Ideen.



Gong!

Um eine Gong-Aktion auszulösen, rufe laut „GONG!“ . Was auch immer alle anderen gerade tun: hören sie den Ausruf „GONG!“, setzen sie sich zurück an den Spieltisch und schenken dir ihre ganze Aufmerksamkeit.

Wichtig: Auch die passiven, also bereits ausgeschiedenen Personen können noch jederzeit den Gong läuten.

1. Nimm dir einen Gong-Chip
2. Mut wird hier belohnt: Drehe den Gong-Chip auf die Seite mit dem Smiley. So hast du direkt gepunktet.
3. Ziehe anschließend eine Gong-Karte von einem Stapel deiner Wahl und befolge die Anweisungen auf der Karte. Du hast die Wahl zwischen drei unterschiedliche Kategorien:



Vorlesen! Auf diesen Karten stehen Witze oder lustige Sprüche. Du kannst einzelne Witze oder Sprüche auswählen, die du vortragen möchtest, oder du liest die gesamte Karte vor. Vorsicht: Du könntest selber lachen!

Gruppenspiel! An diesen Spielen sind grundsätzlich alle Personen (auch passive Personen) beteiligt. Niemand darf sich weigern. Auch hier findet ihr die Regeln auf der jeweiligen Karte.



Du&Ich! Spielst du eine dieser Karten aus, suchst du dir eine Person (aktiv oder passiv), mit der du ein witziges Minispiel oder einen Sketch durchführst. Die genauen Spielregeln sind auf der jeweiligen Karte beschrieben. Die gewählte Person darf sich nicht weigern.

Wichtig: Du gewinnst LOL nicht, indem du die Minispiele erfolgreich absolvierst! Eine Partie LOL kann nur die Person gewinnen, die am längsten nicht lacht oder die meisten zum Lachen bringt. Das solltest du auch bei den Minispielen nicht vergessen.

Hinweis: Habt ihr selbst Witze oder Sketche vorbereitet und möchtet die ungeteilte Aufmerksamkeit der anderen Personen? Dann könnt ihr auch eine freie Gong-Aktion auslösen, um eure **eigenen kreativen Ideen** einzubringen. Ihr nehmt euch einen Gong-Chip, müsst jedoch keine Karte ziehen.

Alle Karten in diesem Spiel sind inhaltlich für Personen ab 14 Jahren. **Die freien Gong-Aktionen lassen euch darüber hinaus Spielraum, den Humor auf eure Spielrunde anzupassen.** So ist es in reinen Erwachsenenrunden denkbar, auch die Witze und Sketche „erwachsener“ zu gestalten. Wir empfehlen hier, vorab eine entsprechende Absprache in der Gruppe zu treffen.

Spielende

Ist der Timer abgelaufen, oder hat nur noch eine Person Leben übrig, ist das Spiel zu Ende. Wertet nun, wie unter **Spielziel** beschrieben aus, welche Person oder Personen gewonnen haben.

Und nun wünschen wir euch ernste Miene zum lustigen Spiel!



©2023

ravensburger.com

Ravensburger Verlag GmbH • Postfach 2460 • D-88194 Ravensburg

LOL: Last One Laughing © 2023 Amazon Content Services LLC

Original 'Documental' format © Yoshimoto