

5-8
Jahre



1-4



20-30 min

**TEAM
SMART**
ermittelt

Geheimnis im Drachenwald

Löse die Rätsel und
finde die magischen Objekte!

Spielidee

Arbeitet zusammen und rettet den magischen Drachenwald. In drei Geschichten ruft euch Ronra der Drache zur Hilfe. Könnt ihr die Aufgaben lösen? Geheimnisvolle Waldwesen brauchen Unterstützung und bieten im Gegenzug an, euch beim Lösen der Fälle zu helfen. Team SMART fliegt auf dem Drachen über den Wald und ihr deckt Runde für Runde ein weiteres Kärtchen auf. Was gibt es hier zu finden? Je nachdem welche Spielfigur sich im Wald umsieht, entdeckt ihr jedes Mal andere Tiere, Pflanzen, Gegenstände – oder vielleicht auch magische Dinge.



Ravensburger

tiptoi®

Das spielerische
Lernsystem

Vor dem ersten Spiel

Liebe Eltern,

dieses Spiel funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Bitte laden Sie die passende Audiodatei für „Team SMART ermittelt - Geheimnis im Drachenwald“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, finden Sie beim Stift oder unter www.tiptoi.de/manager

Lösen Sie die Spielmaterialien aus den Kartontafeln und entsorgen Sie die Kartonreste. Stecken Sie die Spielfiguren in die Aufstellfüße.



Steuerungszeichen



Tippe auf das Anmelde-Zeichen, dann geht es los.



Tippe auf den Würfel, um das Spiel zu starten.



Die Sterne benötigst du im Spiel.



Beim blauen Pfeil kannst du ein Geräusch oder einen Satz überspringen.



Tippe auf den grünen Pfeil, wenn du die letzten Geräusche oder Sätze wiederholen möchtest.

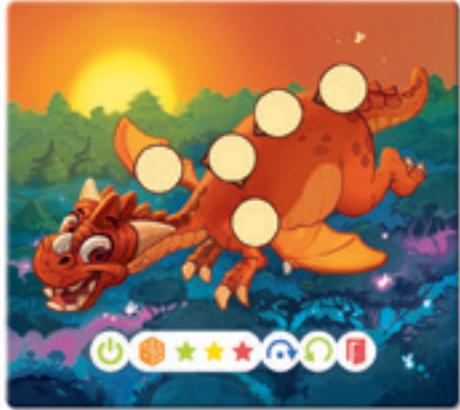


Mit der Tür kannst du jederzeit das Spiel beenden.

Spielmaterial

- 1 16 Wald-Kärtchen
- 2 1 Steuerungstafel
- 3 5 Spielfiguren mit Aufstellfüßen

2



3

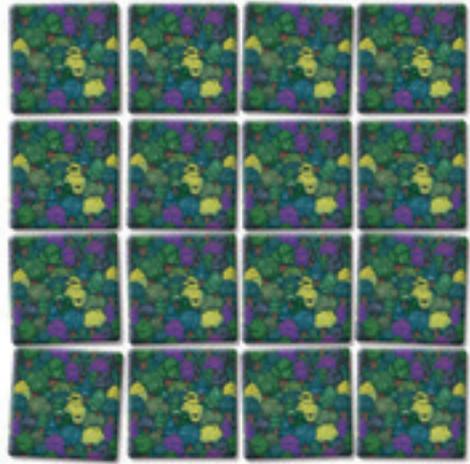


1



Spielvorbereitung

Legt die 16 Kärtchen verdeckt auf den Tisch. Mischt sie gut durch und ordnet sie wie abgebildet zu einem großen Quadrat an. Legt die Steuerungstafel mit dem Drachen für alle gut erreichbar daneben. Zum Schluss stellt ihr die 5 Spielfiguren auf die 5 Felder auf dem Drachen.



Spielstart

Um das Spiel zu starten, tippt auf den Würfel.



Zu Beginn werdet ihr aufgefordert eine der drei Geschichten zu wählen. Tippt dafür auf den grünen, den gelben oder den roten Stern.



Wenn ihr das Spiel schon kennt und alles aufgebaut habt, könnt ihr nach der Auswahl der Geschichte auf die Sonne auf der Steuerungstafel tippen. So startet ihr direkt und bekommt während des Spiels weniger Erklärungen.

In diesem Spiel seid ihr ein Team und unterstützt euch gegenseitig. Ihr gewinnt oder verliert also gemeinsam. Du spielst allein? Kein Problem, das Spiel läuft genau gleich ab, nur gibst du den Stift nicht weiter.

Die jüngste Person fängt an. Immer wenn die Spielfigur, wie unten beschrieben, zurück auf den Drachen gestellt wird, gebt ihr den tiptoi-Stift reihum weiter. Überlegt gemeinsam,

was ihr als Nächstes tun wollt. Wer an der Reihe ist und den tiptoi-Stift in der Hand hat, darf selbst entscheiden, worauf getippt wird.

Der erste Spielzug

Das Spiel beginnt in einer der vier Ecken des Waldes. Sucht euch eines dieser vier Kärtchen aus, dreht es um und tippt es an. Wer den tiptoi-Stift in der Hand hält, wird nun aufgefordert, eine der beiden Spielfiguren vorn auf dem Drachen auszuwählen und sie anzutippen.



Stelle die Figur dann auf das aufgedeckte Wald-Kärtchen. Ihr erfahrt, was Team SMART hier im Wald vorfindet.

Da in der ersten Runde noch keine weiteren Kärtchen im Wald aufgedeckt sind, ist der Spielzug jetzt beendet. Rückt die Spielfiguren auf dem Drachen je ein Feld in Pfeilrichtung nach vorn und stellt die momentan gewählte Figur auf das frei gewordene letzte Feld. Spielen mehrere Personen mit, wird dann der tiptoi-Stift weitergegeben. Ab jetzt läuft jeder Spielzug so ab wie im Folgenden beschrieben.

Spielablauf

In jeder der drei Geschichten stellt euch Ronra drei Aufgaben, die ihr lösen müsst. Für jede der Aufgaben braucht ihr die Hilfe eines Waldwesens. Damit euch die Tiere und Zauberwesen helfen, müsst ihr ihnen jedoch etwas bringen oder ihnen einen passenden Ort im Wald zeigen.

Zu Beginn eines Spielzugs stehen alle Figuren auf dem Drachen. Pro Spielzug wird genau ein neues Wald-Kärtchen aufgedeckt. Zusätzlich könnt ihr jederzeit versuchen die Aufgaben des aktuellen Abenteurers zu lösen.

Im Wald umhören und ein Kärtchen aufdecken

Wer an der Reihe ist, kann sich erst mal im Wald umhören. Dazu dürfen alle noch verdeckten Karten angetippt werden, die an eine offen ausliegende



Karte angrenzen. Das Geräusch, das ihr hört, gibt euch einen Hinweis, auf wen oder was ihr gleich treffen könntet. Wer den tiptoi-Stift in der Hand hat, deckt dann eines dieser angrenzenden Kärtchen auf und tippt es an.

Wer von Team SMART soll sich hier umsehen? Du kannst eine der beiden vorderen Spielfiguren auswählen. Tippe sie an und stelle sie auf das frisch aufgedeckte Wald-Kärtchen.

Nun hört ihr, was das Mitglied von Team SMART auf diesem Kärtchen vorfindet. Sollte jemand mal nichts finden, dürft ihr eine weitere Spielfigur wählen. Bei jedem Kärtchen bekommt ihr so genau eine Information. Alles andere, das abgebildet ist, aber nicht von tiptoi genannt wurde, habt ihr in dieser Runde nicht gesehen.

Merkt euch gut, was ihr hier gesehen habt. Indem ihr das Wald-Kärtchen erneut mit tiptoi antippt, könnt ihr euch zwar jederzeit nochmals anhören, was die Figur auf einem bereits aufgedeckten Kärtchen gefunden hat oder was hier benötigt wird. Aber jedes unnötige Antippen kostet euch Zeit.

Aufgaben lösen

Während eures Zuges könnt ihr überlegen, ob ihr Tiere oder Gegenstände gefunden habt, die euch bei den Aufgaben weiterbringen.

- Fragt euch zum Beispiel ein Tier nach einem Gegenstand, den ihr zuvor schon auf einem Kärtchen im Wald gefunden habt, dann tippt direkt auf dieses Wald-Kärtchen, um dem Tier den Gegenstand zu zeigen.
- Findet ihr den Gegenstand, zu dem ein Tier bereits eine Frage gestellt hat, könnt ihr auch hier direkt nach dem Finden auf das Kärtchen mit dem Tier tippen und ihm so den Gegenstand bringen.
- Habt ihr eine neue Aufgabe entdeckt und schon ein Wesen im Wald gefunden, das zur Aufgabe passt? Dann tippt darauf.

Zurück auf den Drachen

Wenn du in deinem Spielzug alles im Wald erledigt hast, rücken die Spielfiguren auf dem Drachen je ein Feld in



Pfeilrichtung nach vorn und du stellst die zuletzt gewählte Figur auf das freigeordnete Feld ganz hinten. Spielen mehrere Personen mit, gibst du jetzt den tiptoi-Stift weiter und ein neuer Spielzug beginnt.

Ihr könnt jederzeit auf Ronra den Drachen tippen, um zu erfahren, was ihr alles tun könnt.

Ende des Spiels

Sobald ihr alle drei Aufgaben der Geschichte gelöst habt, habt ihr gemeinsam gewonnen.

Braucht ihr zu viel Zeit oder findet die benötigten Wesen und Dinge nicht, könnt ihr Ronra dieses Mal leider nicht helfen. Versucht es doch gleich noch einmal! Je nachdem welches SMART-Mitglied sich im Wald umsieht, findet ihr andere Kreaturen und Gegenstände. So bleibt das Spiel auch nach mehrmaligem Spielen spannend und abwechslungsreich.

Autoren: Christopher Mann, Stefan Bürger
Illustration: Markus Erdt
Design: Serviceplan, ungestalt, brodesign,
Andreas Bachmann (Anleitung)
Soundproduktion: www.novosonic.com
Redaktion: Helena Greiner
Ravensburger® Spiele Nr. 00.224-5

© 2025
Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
ravensburger.com/service
tiptoi.de