

OH MY PIGEONS!



DAS TAUBEN-RAUBEN PARTYSPIEL



ZIEL DES SPIELS: Die Tauben sind los! Lockt sie vom Schwarm auf eure Bank. Wer zuerst die gesamte Bank mit Tauben gefüllt hat, gewinnt!

INHALT:

5 Bänke, 50 Karten, 36 Tauben, 1 Würfel



SPIELVORBEREITUNG:

- ✦ **Alle von euch bekommen je eine Bank.** Benutzt im Spiel zu zweit die grün umrandeten Bänke mit dem -Symbol.
- ✦ **Alle starten mit je 3 Tauben** auf ihrer Bank.
- ✦ **Legt die übrigen Tauben in die Mitte zwischen euch.** Das ist der Schwarm! Tauben werden im Spiel zwischen dem Schwarm und euren Bänken hin- und herfliegen.
- ✦ **Mischt die Karten und teilt jeweils 3 an alle Mitspielenden aus.** Spielt ihr zu zweit, legt die Karten mit dem -Symbol zurück in die Box. Legt die übrigen Karten als verdeckten Nachziehstapel neben den Schwarm.
- ✦ **Wer von euch zuletzt eine Taube gesehen hat, beginnt das Spiel.** Spielt danach im Uhrzeigersinn.



SPIELABLAUF:

VOLL SPANNUNG UND DENNOCH FEDERLEICHT!

Bist du am Zug, musst du eine Karte offen auf den Ablagestapel (neben den Nachziehstapel) ausspielen. Dann befolgst du die Anweisungen auf der Karte. Ist vom „Rauben“ oder „Nehmen“ von Tauben die Rede, stellst du die Tauben auf deine eigene Bank.

Solltest du mehrere Karten mit ♥-Symbol auf deiner Hand halten, kannst du zwei von ihnen gleichzeitig ausspielen.

Wenn du eine **OH MY PIGEONS!**-Karte ausspielst, schnapp dir den Würfel und würfle für Tauben. Würfelst du ...

3 Nimm 3 Tauben vom Schwarm in der Mitte.

5 Nimm 5 Tauben vom Schwarm in der Mitte.

4 Raube 4 Tauben von anderen Bänken. Du kannst die Anzahl auf beliebig viele Bänke aufteilen.*

2 Raube 2 Tauben von anderen Bänken. Du kannst die Anzahl auf beliebig viele Bänke aufteilen.*

* Sollten auf anderen Bänken nicht genügend Tauben zur Verfügung stehen, nimm dir die restlichen vom Schwarm.

Achtung, Deckung! Platziere den Würfel neben deiner Bank und schnippe ihn in Richtung einer anderen Bank. Wenn dadurch Tauben von der fremden Bank rutschen, legt sie zurück in den Schwarm.

Eine Karte könnt ihr jederzeit spielen (auch wenn ihr nicht am Zug seid)! Spiele die **Non!**-Karte, um andere an der Ausführung ihrer gewählten Aktion zu hindern. Ihr könnt sie so auch daran hindern, Tauben zu nehmen oder den Würfel zu schnippen.

Ziehe am Ende deines Zuges so lange Karten nach, bis du wieder 3 Karten auf der Hand hast.



SPIELLENDE UND WERTUNG:

WENN AUF DEINER BANK ALLE TAUBENPLÄTZE BELEGT SIND, ENDET DAS SPIEL SOFORT.

Damit gewinnst du direkt! Zieht ihr die letzte Karte vom Nachziehstapel und es hat noch niemand von euch seine Bank mit Tauben vollständig gefüllt, spielt ihr alle noch je einen weiteren Zug und versucht mehr Tauben zu sammeln. Es gewinnt dann, wer von euch die meisten Tauben auf der Bank hat. Bei einem Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.



Redaktion: Shanon Lyon

Art Direction: Chiara Bellavite

Illustration: Alena Istif @aleniidrawsthings

Für Spieletests danken wir: Joshua Green, Micah Green, Colin Burks, Alexander Hruska-Johnson, Calvin Magnuson, Isabeau Rosen, Richard Mulvihill, Max Gasteen, Finn Gasteen, Lily Gasteen, Stephanie Celt, Ethan Templeton, Hadley Templeton, Souleyman Ouattara.

Besonderen Dank an: Isabeau Rosen, Sébastien Eme, Riccardo Fabiani, Valentin Köberlein, Josh West.

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

ravensburger.com

241854