

echoes

DIE VIOLINE



Das kooperative Audio Mystery Spiel

Autoren: Dave Neale & Matthew Dunstan
Illustration: S. Bourguignon, Harnickell Design
Design: Sam Dawson, Carola Pomnitz, Cold Castle Studios, KniffDesign (Spielanleitung)
Redaktion: Karoline Weber, Daniel Greiner, Kimberly Wichniarz

WORUM GEHT'S?

Bei echoes schlüpft ihr in die Rolle von Ermittlern*, die über eine besondere Fähigkeit verfügen. Ihr könnt mysteriöse Geräusche und Stimmen hören, die an Gegenständen haften – sogenannte Echos der Vergangenheit. Mithilfe dieser Fähigkeit versucht ihr den Gegenständen ihre rätselhafte Geschichte zu entlocken und die Geschehnisse in die richtige Reihenfolge zu bringen. Könt ihr herausfinden, was vorgefallen ist?

INHALT

6 Objekt-Tafeln (Kapitelmarker)



18 Objekt-Karten



VORBEREITUNG

1. Ladet euch zunächst die kostenlose Ravensburger echoes App auf euer Smartphone oder Tablet herunter. **Ihr benötigt die App zum Spielen.**
2. Nehmt das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel.
3. Breitet die 6 Tafeln (mit leuchtenden Rahmen) vor euch aus.
4. Wählt eine Schwierigkeitsstufe und legt entsprechend Objekt-Karten aus:

SCHWIERIGKEIT: PROFI-ERMITTLER

Legt **alle 18 Objekt-Karten** (mit schwarzen Rahmen) **aufgedeckt vor euch aus.**

SCHWIERIGKEIT: HOBBY-DETEKTIVE

Dreht die 18 Objekt-Karten (mit schwarzen Rahmen) auf ihre Rückseite und sucht die **mit einem**  **markierten** Karten heraus. Legt diese 9 markierten Karten **verdeckt zur Seite.** Spielt zunächst nur mit den 9 Karten **ohne Markierung**, die ihr aufgedeckt vor euch auslegt. Mit diesen könnt ihr bereits Teile der Geschichte lösen. Erst wenn ihr das geschafft habt, nehmt ihr die zur Seite gelegten Karten (mit ) , um den Rest zu lösen.



5. Startet die App und wählt darin die **Violine**. Sobald ihr auf „**Spiel Starten**“ klickt, startet der Prolog und ihr taucht in die Geschichte ein.



* Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

ABLAUF

Eure Aufgabe ist es, gemeinsam die **24 Teile der Geschichte** in die richtige Reihenfolge zu bringen. Jeder Teil wird durch ein **Objekt** (Tafel oder Karte) und sein zugehöriges **Echo** repräsentiert. Anhand von Gesprächen und Geräuschen im Echo versucht ihr herauszufinden, wie die Einzelteile aneinanderversetzen. Auch die Grafiken liefern euch ab und an Hinweise – lasst also keine Details außer Acht.

Mithilfe der App könnt ihr die Karten und Tafeln einscannen und so die damit verbundenen Sounds hören. Unterstützt euer Gerät die Bilderkennung nicht, oder wird ein Objekt nicht erkannt? Dann könnt ihr die Codes auf den Rückseiten in die App eingeben.

Nutzt den **Lauschen-Modus** in der App, um die Sounds abzuspielen:

1. LAUSCHEN

Sowohl die 18 Objekt-Karten, als auch die 6 Objekt-Tafeln haben jeweils ein eigenes Echo. Zusammen ergeben diese die 24 Teile der Geschichte. Scant mit der Kamera ein beliebiges Objekt, um dem zugehörigen Echo zu lauschen.

Tipps:

- Ihr könnt alle Echos beliebig oft anhören und wiederholen.
- In der Geschichte sind Zeitsprünge möglich. Die Echos gehen also nicht immer flüssig ineinander über.

Wollt ihr den Prolog der Geschichte erneut hören? Dann gebt im Lauschen-Modus folgenden Code in die App ein: PRL

Habt ihr beim Lauschen einige Objekte gefunden, deren Echos eurer Meinung nach zueinander gehören? Dann könnt ihr jederzeit mithilfe der App versuchen, Teile der Geschichte zu lösen:

2. LÖSEN

Die Geschichte ist in **6 Kapitel** unterteilt. Jedes Kapitel beginnt mit einem Kapitelmarker, einer der 6 Objekt-Tafeln. Darauf folgen stets 3 Objekt-Karten. Beim Lösen prüft ihr also immer Objekte **eines Kapitels** auf ihre Reihenfolge.

Schaltet die App dazu in den **Lösen-Modus**. Scant dann zuerst eine Tafel und anschließend 3 Karten in der Reihenfolge, in der ihr glaubt, dass sie **in das Kapitel dieser Tafel** gehören. Die App verrät euch anschließend, ob ihr die Abfolge dieser Karten korrekt gelöst habt.

Liegt ihr falsch?

Dann erhaltet ihr von der App einen der folgenden Hinweise:

- 0** Keine der 3 von euch gescannten Karten gehört in **dieses Kapitel**. Vielleicht passen sie aber gemeinsam in ein anderes?
- 1** Nur 1 der 3 gescannten Karten gehört in dieses Kapitel. Ob sich diese bereits an der richtigen Position befindet, ist jedoch ungewiss.
- 2** Genau 2 der 3 Karten gehören in dieses Kapitel. Die Positionen der Karten sind weiterhin ungewiss.
- 3** Alle 3 gescannten Karten gehören in dieses Kapitel. Allerdings stimmt die Reihenfolge der Karten noch nicht.

Habt ihr in der App die Schwierigkeit auf „**Einfach**“ gestellt oder klickt auf „**Hinweis**“, erhaltet ihr eine zusätzliche Hilfestellung. Anhand der Farben und Symbole könnt ihr dann erkennen, welche Karten nicht ins Kapitel gehören (**A: Rotes X**), noch an der falschen Position liegen (**B: Blauer Pfeil**) oder bereits korrekt sind (**C: Grüner Haken**).



Liegt ihr richtig?

Dann habt ihr sofort die Möglichkeit, das gesamte Kapitel nochmals am Stück anzuhören. Es lohnt sich, denn dabei sind **neue, zusätzliche Hinweise** zu hören.

Um das gelöste Kapitel später erneut anzuhören, scant im **Lauschen-Modus** die entsprechende Tafel.

SCHWIERIGKEIT: HOBBY-DETEKTIVE

Habt ihr mit den 9 zu Spielbeginn ausgelegten Objekt-Karten drei vollständige Kapitel gelöst? Dann nehmt die mit  markierten Karten, die ihr vorher zur Seite gelegt hattet. Mit diesen könnt ihr nun auf dieselbe Weise die restlichen Kapitel lösen.



SPIELEND

Nachdem ihr alle 6 Kapitel gelöst habt, bleibt eine letzte Herausforderung: Bringt die Kapitel in die korrekte Reihenfolge, damit die ganze Geschichte einen Sinn ergibt. Erst dann habt ihr das Rätsel gelöst und das Spiel gewonnen. Scant dazu nacheinander im **Lösen-Modus** der App die **6 Objekt-Tafeln**, in der Reihenfolge, die ihr für richtig haltet. **Ist diese korrekt, habt ihr gemeinsam den Fall gelöst!** Im anschließenden Epilog erfahrt ihr, wie die Geschichte endet. Im Hauptmenü der App habt ihr die Möglichkeit, die gesamte Geschichte erneut anzuhören.

Übrigens: Auch wenn wir eine historische Zeit und reale Orte nennen, sind alle Ereignisse und Handlungen frei erfunden.

TIPPS ZUM SCANNEN MIT DER APP

Falls die App Schwierigkeiten damit hat, das Spielmaterial zu erkennen, versucht Folgendes:

- Achtet darauf, dass die gescannte Karte oder Tafel für die App gut erkennbar ist und kein anderes Spielmaterial im Bild zu sehen ist.
- Sorgt für gute Ausleuchtung des Materials. Sitzt ihr beispielsweise zwischen der Spielfläche und eurer Lampe, dann rückt leicht zur Seite, damit ihr keine Schatten auf die Karten werft.
- Nehmt die Karten und Tafeln zum Scannen in die Hand oder haltet euer Gerät sehr nah darüber. Dies kann der Kamera helfen, den richtigen Fokus zu finden.
- Weitere Tipps und Infos findet ihr in den FAQ unter ravensburger-echoes.de