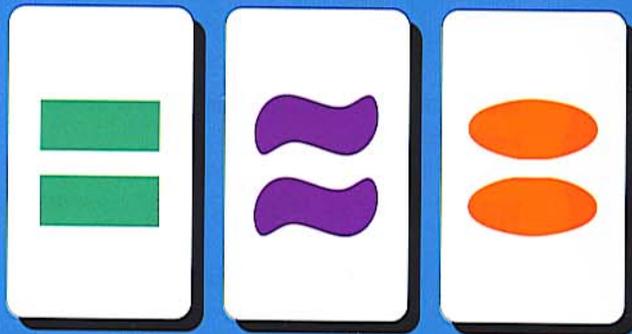


SET!



Ravensburger

SET!

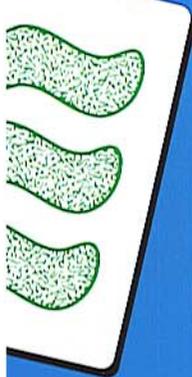
81 Karten – und alle sind verschieden. Aber jede ist einmalig, wie das ganze Spiel.

Immer 12 Karten werden offen ausgelegt. Alle spielen gleichzeitig. Wer ist der Schnellste, wer findet als Erster ein SET, bestehend aus 3 Karten? Wenn es stimmt, erhält derjenige die 3 Karten als Gewinn. Die Auslage wird wieder auf 12 ergänzt. Wer findet das nächste SET? Spannung und Herausforderung bis zum Schluss!
Wer schließlich die meisten SETS sammeln konnte, ist Sieger.

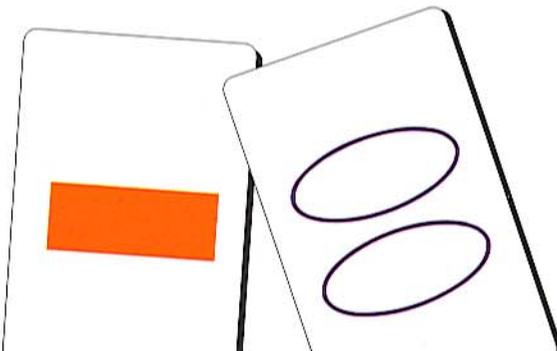
WHAT'S SET? Was ist ein SET?

Alle 81 Spielkarten sind verschieden.
Sie unterscheiden sich in 4 Eigenschaften:

Menge	(1, 2 oder 3)
Farbe	(rot, violett oder türkis)
Form	(Oval, Balken oder Welle)
Füllung	(leer, halb oder voll)



2



Immer drei Karten bilden zusammen ein SET. Aber nur, wenn **jede** der 4 Eigenschaften – jeweils für sich gesehen – entweder **genau gleich** oder **völlig verschieden** ist. Beim Suchen eines SETS muss man sich demnach immer dieselben 4 Fragen stellen:

Ist die Menge	genau gleich oder völlig verschieden?
Ist die Farbe	genau gleich oder völlig verschieden?
Ist die Form	genau gleich oder völlig verschieden?
Ist die Füllung	genau gleich oder völlig verschieden?

Und nur, wenn jede der 4 Fragen mit „Ja“ beantwortet werden kann, liegt tatsächlich ein SET vor. Beispiele dazu siehe auf Seite 7–9.

LET'S SET! Der Spielverlauf

Alle 81 Karten werden gut gemischt und als verdeckter Stapel bereitgelegt.

12 Karten werden aufgedeckt und zu einer Auslage von 3 x 4 Karten angeordnet.

D

3 Karten = ein SET
Menge, Farbe,
Form und Füllung:
Jeweils gleich oder
verschieden?

Karten mischen und
12 auslegen

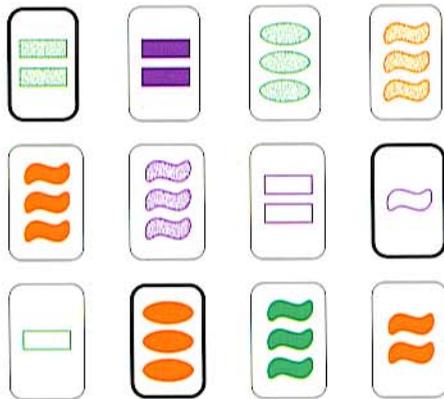
3

Karten eines SETS
können beliebig
verteilt liegen

Alle suchen
gleichzeitig, der
Schnellste ruft SET!

Richtig:
Spieler bekommt
SET, Auslage auf
12 Karten ergänzen

4



Bitte beachten:

Die 3 Karten eines SETS müssen nicht in irgend-einer Verbindung in der Auslage liegen, sondern können beliebig verteilt sein. So bilden z. B. die drei markierten Karten ein SET.

Alle spielen gleichzeitig! Jeder versucht, so schnell wie möglich ein SET zu entdecken. Wer glaubt, eines gefunden zu haben, ruft laut und deutlich „SET“ und zeigt es umgehend.

► **Wenn es stimmt,** entfernt er die entsprechenden 3 Karten aus der Auslage und legt sie verdeckt vor sich als Gewinn ab. Ein beliebiger Spieler ergänzt die Auslage durch 3 Karten vom Stapel – und schon geht's weiter.

► **Wenn es nicht stimmt,** geht das Spiel normal weiter, lediglich der „Falschspieler“ darf zur Strafe für seinen Irrtum so lange nicht mit-spielen, bis ein anderer Spieler ein richtiges SET gefunden hat.

Kein SET in der Auslage?

Es kann vorkommen, dass in den 12 Karten auf dem Tisch kein SET vorhanden ist (oder dass die Spielgruppe für längere Zeit keines findet). In diesem Fall werden einfach 3 weitere Karten vom Stapel dazugelegt (so dass also kurzfristig 15 Karten ausliegen), die nach dem nächsten SET aber nicht wieder ergänzt werden.

SET'S ALL! Das Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Karten vom Stapel auf-gebraucht wurden und in der Auslage kein SET mehr vorhanden ist.

Es gewinnt, wer die meisten Karten gesammelt hat. SET'S the winner!

CHANGE SET! Die Varianten

SET'S EASY

Einen leichteren Einstieg für Anfänger und jüngere Kinder erhält man, wenn nur die 27 Karten einer Farbe benutzt werden. Somit fällt die Eigenschaft

D

Falsch:
Spieler setzt aus

Auslage kann
„kurzfristig“ auf
15 Karten
aufgestockt werden

Sieger ist, wer die
meisten Karten hat

Nur mit einer Farbe
spielen

5

Master übernimmt
Mischen, Auslegen
und Ergänzen
der Karten

Farbe vollkommen weg – und das Spiel wird deutlich einfacher und schneller zu überblicken. Die Auslage besteht in diesem Fall nur aus 3 x 3 Karten, alle anderen Regeln bleiben bestehen.

SET'S FOREVER

Das Turnierspiel (ab 3 Spielern) geht über so viele Durchgänge, wie insgesamt Spieler teilnehmen. Abwechselnd schlüpft jeder Spieler in die Rolle des SET-Masters und übernimmt in diesem Fall das Mischen und Auslegen der Karten und vor allem das Ergänzen nach einem SET. Er spielt selbst aber nicht mit.

Am Ende des Durchgangs werden die Punkte aller Spieler notiert (jede gewonnene Karte zählt 1 Punkt) und der nächste Spieler wird SET-Master usw.

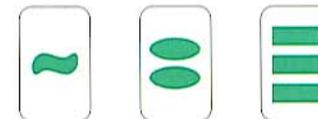
Wer schließlich die höchste Gesamtpunktzahl vorweisen kann, ist Turniersieger.

SET!

Beispiele für ein SET:



Menge gleich oder verschieden? Ja ... gleich!
Farbe gleich oder verschieden? Ja ... gleich!
Form gleich oder verschieden? Ja ... gleich!
Füllung gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!



Menge gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!
Farbe gleich oder verschieden? Ja ... gleich!
Form gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!
Füllung gleich oder verschieden? Ja ... gleich!



Menge gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!
Farbe gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!
Form gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!
Füllung gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!

Beispiele für kein SET:



Menge gleich oder verschieden? Ja ... gleich!
Farbe gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!
Form gleich oder verschieden? Ja ... gleich!
Füllung gleich oder verschieden? **Nein ...**
weder noch!

(Die Füllung ist weder genau gleich noch völlig verschieden, denn es gibt zwei leere, eine volle.)



Menge gleich oder verschieden? Ja ... gleich!
Farbe gleich oder verschieden? **Nein ...**
weder noch!
Form gleich oder verschieden? Ja ... verschieden!
Füllung gleich oder verschieden? **Nein ...**
weder noch!

(Bei der Farbe gibt es 2 x rot, 1 x türkis;
bei der Füllung 2 x voll, 1 x halb.)



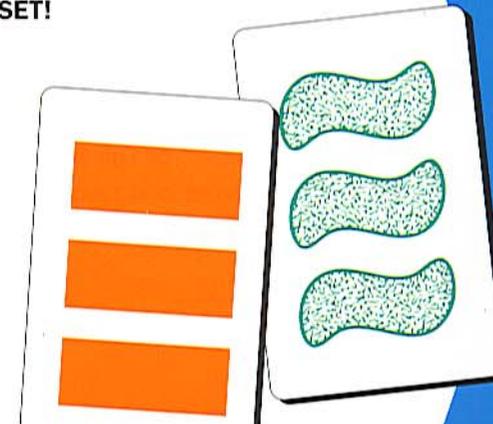
Menge gleich oder verschieden? **Nein ...**
weder noch!
Farbe gleich oder verschieden? **Nein ...**
weder noch!
Form gleich oder verschieden? **Nein ...**
weder noch!
Füllung gleich oder verschieden? **Nein ...**
weder noch!

(Hier stimmt gar nichts! Wir haben:

Menge: 2 x drei, 1 x eins;
Farbe: 2 x türkis, 1 x violett;
Form: 2 x Welle, 1 x Oval;
Füllung: 2 x voll, 1 x halb.)

Merke:

**Sind zwei Karten ... und die dritte ist es nicht,
dann ist es kein SET!**



Lizenz: SET Enterprises, Inc.
© 1999/2001 Ravensburger Spielverlag

No. 27 128 3

www.ravensburger.de
Ravensburger Spielverlag
Postfach 1860 · D-88188 Ravensburg

270970

Ravensburger