



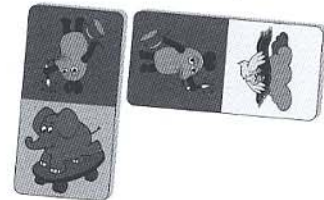
Domino

Ravensburger Spiele® Nr. 23 075 4

Ein Legespiel für 2–6 Spieler von 3–8 Jahren.

Inhalt:

32 Dominokarten



Spielidee

Die Dominokarten zeigen verschiedene Bilder von der Maus, dem Elefanten und der Ente. Diese gilt es richtig aneinander zu legen. Und wer als Erster alle seine Dominokarten anlegen kann, wird zum Maus-Domino-König gekürt.

Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel werden die Dominokarten vorsichtig aus den Tafeln gelöst.

Alle Karten werden mit der Bildseite nach unten gemischt und je nach Spieleranzahl verteilt:

Bei 2 Mitspielern erhält jeder 8 Karten,
bei 3 Mitspielern erhält jeder 6 Karten,
bei 4, 5 und 6 Mitspielern erhält jeder 4 Karten.
Die restlichen Karten kommen als verdeckter
Stapel in die Tischmitte.

Spielverlauf

Einer von euch wird zum Startspieler bestimmt.
Dieser legt eine seiner Dominokarten offen auf den
Tisch. Der Nächste muss eine passende Karte rechts
oder links an die ausliegende Karte anlegen. Dann
kommt der Nächste von euch an die Reihe. Es dürfen
immer nur die gleichen Bilder aneinander liegen. So
entsteht langsam eine Kartenschlange, da immer nur
an einem der beiden Enden angelegt werden darf.

Könnt ihr einmal keine passende Karte anlegen,
müsst ihr eine neue Karte vom Stapel ziehen. Passt
diese, dürft ihr sie sofort anlegen. Passt sie nicht,
behaltet ihr sie und der Nächste kommt an die Reihe.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ein Spieler alle seine Karten
angelegt hat – dieser Spieler ist Maus-Domino-König.
Das Spiel endet auch, wenn keiner von euch mehr eine
Karte anlegen kann. Dann gewinnt derjenige, der
bei Spielende die wenigsten Karten hat.

© I. Schmitt-Menzel / Friedrich Streich / WWF
Die Sendung mit der Maus® WDR
Lizenz: BAVARIA SONOR, 82031 Geiselgasteig

© 1997 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 1860
D-88188 Ravensburg



220989