



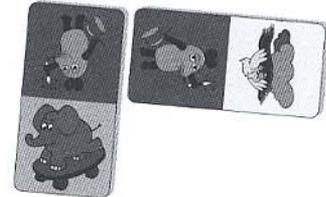
# Domino

Ravensburger Spiele® Nr. 23 075 4

Ein Legespiel für 2–6 Spieler von 3–8 Jahren.

Inhalt:

32 Dominokarten



## Spielidee

Die Dominokarten zeigen verschiedene Bilder von der Maus, dem Elefanten und der Ente. Diese gilt es richtig aneinander zu legen. Und wer als Erster alle seine Dominokarten anlegen kann, wird zum Maus-Domino-König gekürt.

## Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel werden die Dominokarten vorsichtig aus den Tafeln gelöst.

Alle Karten werden mit der Bildseite nach unten gemischt und je nach Spieleranzahl verteilt:

Bei 2 Mitspielern erhält jeder 8 Karten,  
bei 3 Mitspielern erhält jeder 6 Karten,  
bei 4, 5 und 6 Mitspielern erhält jeder 4 Karten.  
Die restlichen Karten kommen als verdeckter  
Stapel in die Tischmitte.

## Spielverlauf

Einer von euch wird zum Startspieler bestimmt.  
Dieser legt eine seiner Dominokarten offen auf den  
Tisch. Der Nächste muss eine passende Karte rechts  
oder links an die ausliegende Karte anlegen. Dann  
kommt der Nächste von euch an die Reihe. Es dürfen  
immer nur die gleichen Bilder aneinander liegen. So  
entsteht langsam eine Kartenschlange, da immer nur  
an einem der beiden Enden angelegt werden darf.

Könnt ihr einmal keine passende Karte anlegen,  
müsst ihr eine neue Karte vom Stapel ziehen. Passt  
diese, dürft ihr sie sofort anlegen. Passt sie nicht,  
behaltet ihr sie und der Nächste kommt an die Reihe.

## Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ein Spieler alle seine Karten  
angelegt hat – dieser Spieler ist Maus-Domino-König.  
Das Spiel endet auch, wenn keiner von euch mehr eine  
Karte anlegen kann. Dann gewinnt derjenige, der  
bei Spielende die wenigsten Karten hat.

© I. Schmitt-Menzel / Friedrich Streich / WWF  
Die Sendung mit der Maus® WDR  
Lizenz: BAVARIA SONOR, 82031 Geiselgasteig

© 1997 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 1860  
D-88188 Ravensburg



220989