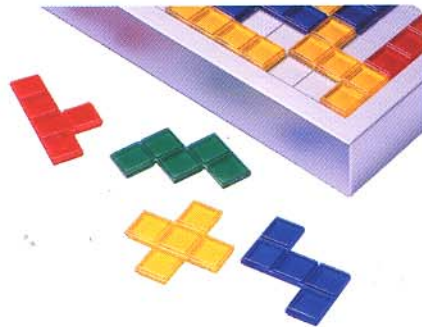




Blokus



BLOKUS ¡ sencillamente apasionante !

1 Material

El juego se compone de los siguientes elementos:

- un tablero con 400 casillas
- 84 piezas (21 piezas de cada uno de los cuatro colores).

Cada una de las 21 piezas tiene una forma diferente.

Hay 1 pieza de un cuadrado, 1 pieza de dos cuadrados, 2 piezas de tres cuadrados, 5 piezas de cuatro cuadrados y 12 piezas de cinco cuadrados (imagen n°1).

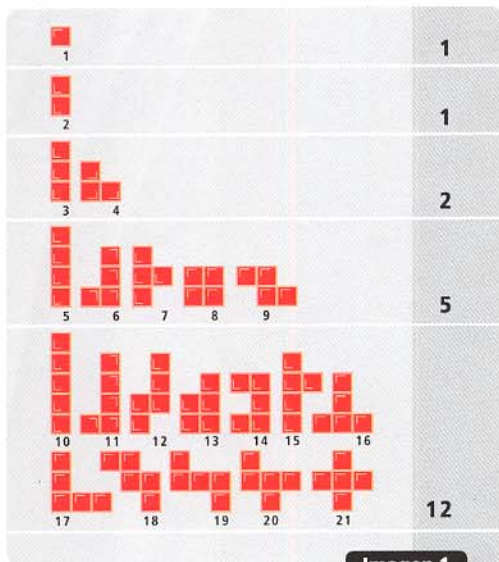


Imagen 1

2 Objetivo del juego

Cada jugador deberá colocar sus 21 piezas sobre el tablero.

3 Desarrollo de la partida

El orden en el que se juega es el siguiente: azul, amarillo, rojo y verde.

Los jugadores echarán a suertes qué color les corresponde y cada uno cogerá las 21 piezas del juego. El primer jugador coloca la primera pieza de su elección sobre el tablero, de tal forma que ocupe una de las casillas en ángulo (imagen n°2).

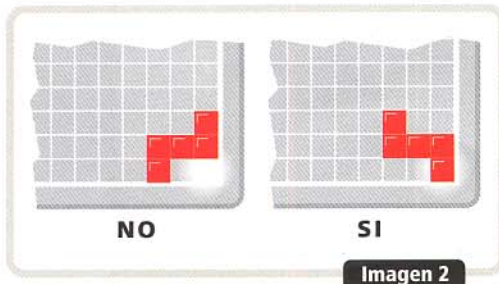


Imagen 2

Los otros jugadores participarán según les toque el turno y colocarán su primera pieza de la misma forma.

En las siguientes vueltas, cada nueva pieza que se coloque debe tocar otra del mismo color por una o varias esquinas, pero nunca por los lados (imagen n°3).

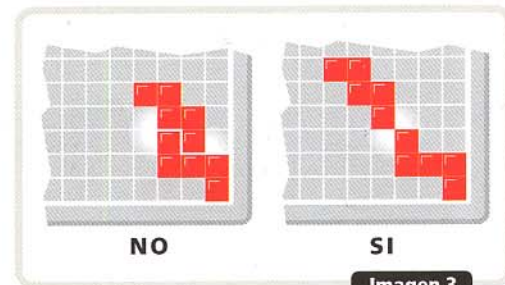


Imagen 3

Por el contrario, las piezas de diferente color pueden tocarse por los lados (imagen n°4).

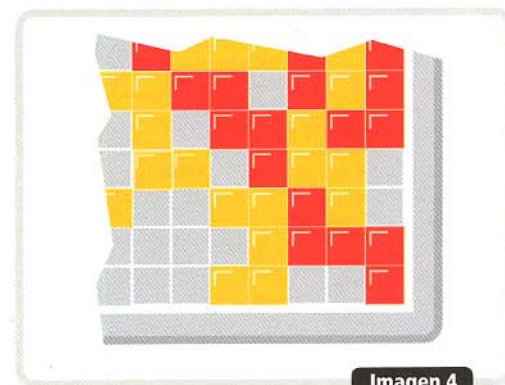


Imagen 4

Las piezas del juego pueden colocarse sobre el tablero en cualquier sentido. Una pieza colocada en el tablero continúa en su sitio hasta el final de la partida.

4 Fin de la partida

Cuando un jugador quede bloqueado y ya no pueda colocar ninguna pieza, deberá pasar el turno. Los otros jugadores continuarán conservando el mismo orden de juego. Cuando todos los jugadores queden bloqueados cada uno contará el número de cuadrados que no haya podido colocar sobre el tablero y calculará su puntuación:

-1 punto por cada cuadrado que no se haya colocado.

+15 puntos si se han colocado las 21 piezas.

+20 puntos si se han colocado las 21 piezas con el cuadrado que queda suelto en última posición.

La imagen nº 5 representa una partida terminada.

- el jugador que lleva las piezas **azules** ha conseguido colocar todas sus piezas con el cuadro que queda suelto en último lugar: +20 puntos
- el jugador que tiene las piezas **amarillas** no ha podido colocar 2 piezas de cuatro cuadrados: -8 puntos
- el jugador con las piezas **rojas** no ha podido colocar 1 pieza de tres cuadrados, 4 piezas de cuatro cuadrados y 1 pieza de cinco cuadrados: -24 puntos
- el jugador que tiene las piezas **verdes** no ha podido colocar 1 pieza de tres cuadrados, 3 piezas de cuatro cuadrados y una pieza de cinco cuadrados: -20 puntos

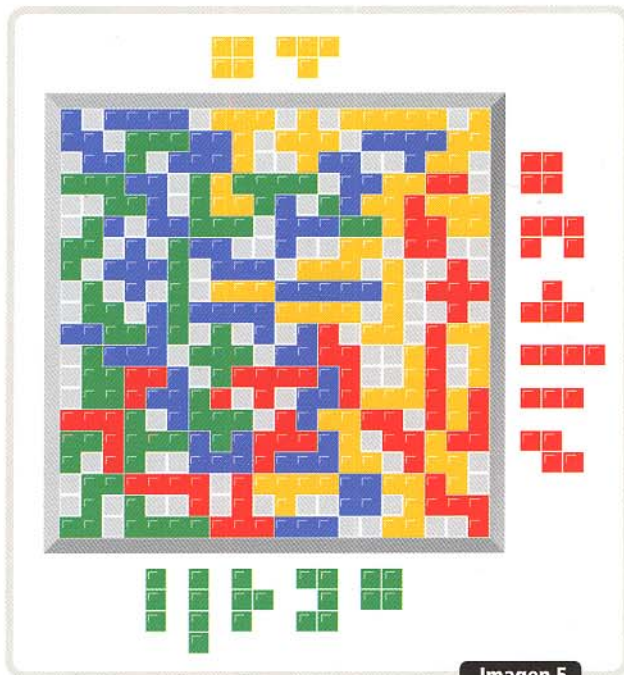


Imagen 5

d) juego con un solo jugador

El juego permite proponer varias versiones de rompecabezas, tales como colocar sobre el tablero el conjunto de las 84 piezas observando todas las reglas del juego.

Consejos para jugar:

- Al principio de la partida ir avanzando progresivamente hacia el centro del tablero y así intentar ocupar el máximo espacio posible. Si se queda por la zona desde la que ha empezado será rápidamente bloqueado. Intente colocar, al principio, las piezas más grandes porque sino al final del juego sólo quedarán espacios reducidos y será más difícil colocarlas.

- Aprenda a utilizar cada pieza: son todas diferentes, sáquele el mayor partido a sus diferentes formas.
- Intente conservar durante toda la partida una o más posibilidades de salida para no quedarse bloqueado.
- Juegue en función de las piezas que le queden pero también teniendo en cuenta las piezas que le quedan a sus adversarios.
- Si consigue colocar todas las piezas de un mismo color, suma 15 puntos. Y 20 puntos si finaliza colocando la pieza de un solo cuadrado.

5 Duración de la partida

Habitualmente, las partidas duran entre 20 y 30 minutos.

6 Variantes del juego

a) juego en dos equipos de dos jugadores cada uno

El orden en que se juega es siempre el siguiente: azul, amarillo, rojo y verde.

Los jugadores situados en diagonal sobre el tablero forman equipo.

Al final de la partida, se suma la puntuación de los jugadores azul y rojo y la de los jugadores amarillo y verde y el equipo que obtenga mejor puntuación gana la partida.

b) juego con dos jugadores

El orden en que se juega es siempre el siguiente: azul, amarillo, rojo y verde.

El mismo jugador lleva las piezas azules y rojas y juega contra el que lleva las piezas amarillas y verdes. Se suma la puntuación de los colores azul y rojo y se compara con la que han obtenidos los colores amarillo y verde.

c) juego con tres jugadores

Los tres jugadores cogen sus piezas y, cada uno juega para sí mismo. El cuarto color se juega alternativamente y por turnos por cada uno de los tres jugadores. Por lo tanto, el cuarto color es un color « rotativo ». Al igual que en una partida de cuatro jugadores, el ganador será aquel que haya podido colocar el máximo de cuadrados sobre el tablero, sin tener en cuenta la puntuación obtenida con el color « rotativo ».

Acérquese sin demora para jugar, a la dirección

www.blokus.com

Podrá usted competir contra el ordenador, obtener consejos acerca del juego, encargar piezas de recambio, citarse con otros jugadores e integrarse en la clasificación mundial.

Hemos cuidado hasta el último detalle en la elaboración de nuestro juego **Blokus**.

Sin embargo, si constata un defecto de fabricación o la falta de una pieza, puede contactar con el distribuidor del juego cuya dirección figura en el dorso de la caja.

Blokus, Según una idea original de Bernard Tavitian.

Todas las marcas mencionadas en este manual son marcas registradas.

La imagen nº 5 representa una partida terminada.

Ravensburger Iberica S.L.U.

C/ Lopez de Hoyos nº 327
Planta 5ª -3
Edificio Pinar de Arturo Soria
28043 Madrid
España
Tel: +34 91 748 91 92
Fax: +34 91 388 55 60

