



# Mein magisches Wettlaufspiel

Ravensburger® Spiele Nr. 21 157 9

Ein spannendes Wettlaufspiel für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren.

**Spielidee:** Forrest-Pruzan Creative

**Design:** Forrest-Pruzan Creative / vitaminBe

Begleitet Elsa, Anna, Olaf und Kristoff auf einen magischen Wettlauf durch das eisige Königreich Arendelle. Doch aufgepasst, auf dem Spielplan ändern sich die Wege: Was eben noch eine Abkürzung war, wird plötzlich zum Umweg und andersherum! Wem gelingt es, den Eispalast hoch oben in den Bergen als Erster zu erreichen?



## INHALT

- 1 Spielplan mit 4 austauschbaren Wegteilen
- 4 Spielfiguren mit Aufstellern
- 1 Spinner mit Zeiger und Halterung

**ZIEL DES SPIELS** ist es, als Erster den Eispalast zu erreichen.

## VORBEREITUNG

Legt den Spielplan in die Tischmitte und setzt die 4 Wegteile beliebig in die Öffnungen ein. Befestigt den Zeiger auf dem Spinner, so wie es die Abbildung zeigt. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur, steckt diese in einen Aufsteller und stellt sie auf das Startfeld links unten auf dem Spielplan.



**Ravensburger**

## LOS GEHT'S

Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer am Zug ist, dreht den Spinner und führt die gezeigte Aktion aus:



**Farbfelder:** Ziehe mit deiner Spielfigur auf das nächste passende Farbfeld (blau, lila, rot, gelb oder grün). Es dürfen mehrere Spielfiguren auf einem Feld stehen.



**Wegteile tauschen:** Vertausche alle 4 Wegteile auf dem Spielplan, so wie es dir gefällt! Danach darfst du den Spinner nochmals drehen und die gezeigte Aktion ausführen.



**Wegteile drehen:** Nimm nacheinander alle 4 Wegteile aus dem Spielplan heraus, drehe sie um und setze sie an der gleichen Stelle wieder ein! Danach darfst du den Spinner nochmals drehen und die gezeigte Aktion ausführen.



**Eiskristall:** Ziehe mit deiner Spielfigur zum nächsten Eiskristall-Feld und folge dann dem blauen Weg in Pfeilrichtung. Manchmal bringen dich die Wege voran, manchmal werfen sie dich zurück!

**DAS SPIEL ENDET**, sobald der erste Spieler den Eispalast erreicht hat. Dieser Spieler ist der Gewinner der Spielrunde!



© Disney [www.disney.com/Frozen](http://www.disney.com/Frozen)

© 2015 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg  
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

233303

**Ravensburger**