

belsduc

Nr. 22 617 7

Croc'chenille  Bruco ficcanaso
RAUPENRENNEN



Autoren:
Massholder
und Gutmayer

Illustrationen:
Gabriela Silveira,
Wolfgang Scheit

Rupsjesrace  Croc'chenille
CATERPILLAR CRAWL

Nr. 22 618 4

Ravensburger

D

Raupenrennen

Der fröhliche Wettlauf durchs Gemüsebeet. Für **2-4** Spieler von **3-7** Jahren

Inhalt:

- 4 große Holz-Raupen
in verschiedenen Farben
- 1 Spielplan
- 1 Farbwürfel

Auf die Plätze, fertig, los!
Vier lustige Raupenkinder veranstalten ein Wettrennen quer durch den Garten. Da geht es drunter und drüber! Sie krabbeln über leckeres Gemüse und klettern auch mal über den Salat. Wer hilft den frechen Kleinen, mit Würfelglück den schnellsten Weg ins Ziel zu finden?

Ziel des Spiels ist es, seine Raupe als erste ins Ziel zu bringen.

Bevor ihr zu spielen anfangt,

legt ihr den Spielplan in die Mitte des Tisches. Sucht euch jeweils eine Raupe aus. Vorder- und Hinterteil sind mit einer dicken Kordel verbunden. So könnt ihr beide Teile getrennt voneinander bewegen. Stellt die Raupen so auf den Tisch **vor den Spielplan**, dass sich Vorder- und Hinterteil eurer Raupe berühren.

Der kleinste Spieler darf beginnen.



Der fröhliche Raupenwettbewerb geht los

Bist du an der Reihe, würfelst du mit dem Farbwürfel.

Schau dir auf dem Spielplan an, welches Gemüse der gewürfelten Farbe entspricht. Hast du Rot wie eine Tomate, Gelb wie eine Paprika, Weiß wie ein Blumenkohl, Blau wie Blaukraut oder Grün wie Salat gewürfelt? Dann ziehst du mit deiner Raupe auf ein Feld dieser Farbe.

Das geht so:

Halte das Hinterteil deiner Raupe fest und ziehe mit dem Vorderteil auf ein erreichbares Feld der gewürfelten Farbe. Dabei versuchst du möglichst weit in Richtung Ziel zu kommen. Du darfst, gerade oder diagonal, auf jedes farblich passende Feld in jeder Reihe ziehen, das du mit dem Vorderteil

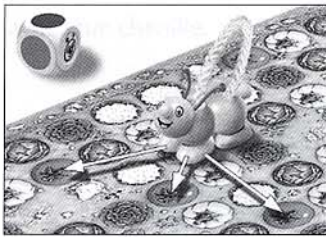
deiner Raupe erreichst, ohne das Hinterteil zu verschieben.

Steht das Vorderteil deiner Raupe auf dem neuen Feld, stellst du das Hinterteil genau auf das Feld dahinter. Gibt es dahinter kein Feld oder ist das Feld dahinter von einem Mitspieler besetzt, darfst du das Hinterteil auch auf dem Feld neben dem Kopf abstellen. Du darfst den Kopf aber nicht überholen.

Begegnet dir die Raupe eines Mitspielers auf dem Weg zum Ziel, darfst du über diese Raupe hinweg klettern, du kannst aber nicht auf demselben Feld stehen bleiben.



Hast du das Raupensymbol gewürfelt? Dann darfst du mit dem Vorderteil deiner Raupe auf ein beliebiges erreichbares Feld ziehen und das Hinterteil wieder auf das Feld dahinter stellen.



D



Danach ist der nächste Spieler am Zug.

Das Spiel endet, sobald eine Raupe mit ihrem Vorderteil über die Ziellinie gekrabbelt ist.

Gewinner ist, wer seine Raupe quer durch den Garten als erste ins Ziel bringt.

Für geübte Spieler

Es gelten dieselben Regeln wie oben beschrieben. Nur folgendes ändert sich:

Du hältst deine Raupe wieder am Hinterteil fest. Du suchst ein zur Würfelfarbe passendes Feld, das die Raupe mit ihrem Vorderteil erreichen kann und stellst es darauf ab.

Das Hinterteil darf dabei nicht bewegt werden. Anders als bei der Grundregel bleibt das Hinterteil in diesem Fall an seinem Platz stehen.

Ist die Raupe lang gezogen und die beiden Teile sind weit voneinander entfernt, ziehst du im nächsten Zug mit dem Hinterteil auf ein farblich passendes Feld möglichst nahe am Kopf der Raupe. Du kannst auch auf ein Feld neben dem Kopf ziehen, du darfst aber auch hier den Kopf nicht überholen. Du entscheidest jedes mal, ob du mit dem Vorder- oder Hinterteil ziehst.

Gewinner ist wieder, wer seine Raupe quer durch den Garten als erste ins Ziel bringt.



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:
Verschluckbare Kleinteile.

© 2003 Ravensburger Spieleverlag
© 2003 beleduc



belsduc

© 2003 beleduc

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau
www.beleduc.de

© 2003 Ravensburger Spielverlag

Ravensburger Spielverlag
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9
CH-5436 Würenlos

223981

Ravensburger